Załącznik nr 1.1

do Zarządzenia Nr 36/2020

z dnia .10.2020

**ZASADY ZWIEDZANIA OBOWIĄZUJĄCE W MUZEUM W BIELSKU PODLASKIM ODDZIALE MUZEUM PODLASKIEGO W BIAŁYMSTOKU W OKRESIE ZAGROŻENIA COVID 19 – STREFA CZERWONA**

**Zwiedzający zobowiązani są do przestrzegania „Regulaminu zwiedzania Muzeum” oraz poniższych zasad wprowadzonych w związku z pandemią.**

1. Muzeum dostępne będzie tylko dla osób posiadających własne maski zasłaniające usta i nos (nie dotyczy dzieci poniżej 4 roku życia) zgodnie z postanowieniem § 18 rozporządzenia Rady Ministrów z dnia 29 maja 2020 r. w sprawie ustanowienia określonych ograniczeń, nakazów i zakazów w związku z wystąpieniem stanu epidemii (Dz.U. z 2020r. poz 964)
2. Zdejmowanie lub zsuwanie masek skutkuje koniecznością opuszczenia Muzeum.
3. Zwiedzający obowiązani są do dezynfekcji rąk lub rękawiczek płynem dezynfekującym umieszczonym przy wejściu do budynku.
4. Przy kasie może przebywać tylko 1 osoba, pozostałe muszą czekać za linią w odstępach 1,5 m.
5. Ruchem zwiedzających kieruje obsługa Muzeum w holu i na ekspozycjach. Na schodach prowadzących na ekspozycję i do toalety obowiązuje ruch wahadłowy.
6. W Muzeum jednocześnie może przebywać **maksymalnie 10 osób łącznie z obsługą.**
7. Trasy zwiedzania na udostępnianych ekspozycjach pozostają dowolne. Konieczne jest korzystanie z informacji i wskazówek pracowników obsługi Muzeum.
8. Zwiedzający powinni zachować pomiędzy sobą odstęp minimum 1,5 m (nie dotyczy rodzin).
9. Zwiedzający powinni powstrzymać się od dotykania drzwi, klamek i gablot muzealnych.
10. Zwiedzanie grupowe i zajęcia edukacyjne mogą odbywać się **maksymalnie dla 10 osób z obsługą.**
11. Sprzęt multimedialny oraz audio-przewodniki nie będą udostępniane. Możliwe jest korzystanie tylko z informacji wizualnych, ulotek oraz wskazówek obsługi Muzeum.

Informacje o zmianie organizacji pracy Muzeum dostępne są także na stronie internetowej Muzeum Podlaskiego w Białymstoku [www.muzeum.bialystok.pl](http://www.muzeum.bialystok.pl) oraz na portalu społecznościowym FB.